

*Ahora estás realmente preparado para probar suerte.  
Nosotros te deseamos la mejor del mundo.*



# *Punto y banca variedad midi aprende a jugar*



CasinoGranMadrid.es

TORRELODONES  
Autovía A-6, km. 29

MADRID  
Pº Recoletos 37-41



# El juego

## Lo que debes saber antes de empezar.

Los jugadores pueden optar entre apostar a favor o en contra de la banca. Gana la jugada la puntuación más cercana a 9.

- El Diez y las figuras carecen de valor.
- El resto de figuras conservan su valor.
- El As vale 1 punto.

Uno de los jugadores distribuye las cartas jugando la mano de la banca.

El Punto y Banca se juega en 14 puestos, reducidas tipo “mini” a 7 o menos puestos o tipo “midi” en las que encontramos 9 o menos jugadores sentados.



El crupier es quien distribuye las cartas, pero si el jugador desea ser él, Casino le dará dicha opción.

## Variedad midi.

Opcionalmente, el juego del Punto y Banca también se podrá desarrollar de forma que en el supuesto de resultar ganadora la mano de la banca con una puntuación de 6, se efectuará el pago del 50% del importe apostado.

Todas las demás combinaciones de manos bien sean para la banca, bien para el punto serán pagadas a la par.

Las apuestas sobre la igualdad no podrán ser superiores al 10 por 100 del máximo de la mesa.

## Comienza el juego.

Se reparten cartas al punto y a la banca. El valor de cada jugada depende de la suma de los puntos de las cartas, pero despreciando las decenas, es decir, sólo se tendrán en cuenta las unidades (la última cifra de la suma).

Ganará aquél cuya puntuación sea de 9 o esté más próxima a dicha cifra. En caso de igualdad o empate, se procede al pago de las apuestas realizadas sobre la igualdad o empate, en la proporción de 8 a 1.

Recibidas las dos primeras cartas por la mano del jugador y la mano de la banca, si la puntuación de alguna de éstas es 8 ó 9, el juego se da por finalizado, no pudiendo la otra mano solicitar una tercera carta.

### EL PUNTO

TENIENDO...	
1 2 3 4 5 0	PIDE CARTA
6 7	SE PLANTA
8 9	ABATE

### LA BANCA

TENIENDO...	PIDE CARTA SI LE DA AL PUNTO...	SE PLANTA SI LE DA AL PUNTO...
3	1 2 3 4 5 6 7 9 0	8
4	2 3 4 5 6 7	1 8 9 0
5	4 5 6 7	1 2 3 8 9 0
6	6 7	1 2 3 4 5 8 9 0
7	SE PLANTA	
8 9	ABATE	

- No se admiten apuestas bajo palabra, careciendo éstas de todo valor.
- El cliente es responsable de sus apuestas situadas sobre el tapete.
- Los participantes pueden solicitar asesoramiento del Jefe de mesa en cualquier momento, incluso durante el desarrollo de las jugadas.